

海南省第四届数学文化节

第三阶段活动安排

1. 比赛安排：

日期	比赛项目	准备时间	比赛时间
1 月 13 日 上午	五六年级数独	9:15-9:30	9:30-9:40
	五六年级数独	9:30-9:40	9:45-9:55
	五六年级数独	9:45-9:55	10:00-10:10
	五六年级 24 点	10:00-10:10	10:15-10:25
	五六年级 24 点	10:15-10:25	10:30-10:40
	五六年级 24 点	10:30-10:40	10:45-10:55
	五年级数方	10:45-10:55	11:00-11:10
	六年级数方	11:00-11:10	11:15-11:25
	五年级华容道	11:15-11:25	11:30-11:40
	六年级华容道	11:30-11:40	11:45-12:00
1 月 13 日 下午	三年级数独	13:45-14:00	14:00-14:10
	四年级数独	14:00-14:10	14:15-14:25
	三年级 24 点	14:15-14:25	14:30-14:40
	四年级 24 点	14:30-14:40	14:45-14:55
	三年级数方	14:45-14:55	15:00-15:10
	四年级数方	15:00-15:10	15:15-15:25
	三年级华容道	15:15-15:25	15:30-15:40
	四年级华容道	15:30-15:40	15:45-15:55

2. 活动项目介绍

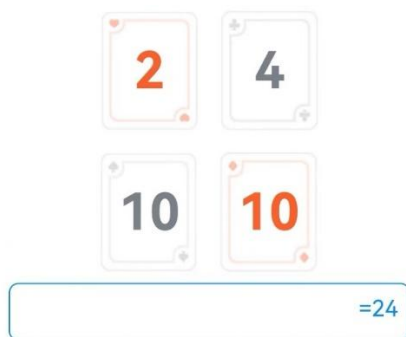
(1) 24 点

难度设置：

年级	内容范围
三年级	1~10, +、-、×、÷, 无括号无分数
四年级	1~13, +、-、×、÷, 无括号无分数
五年级	1~13, +、-、×、÷, 有括号无分数
六年级	1~13, +、-、×、÷, 有括号有分数

操作说明及作答要求：

点击 **下面的** 输入框，输入算式，使算式结果等于 24。



(2) 数独

难度设置：

年级	内容范围
三年级	九宫（简单）2 题
四年级	九宫（简单）2 题
五年级	九宫（简单）1 题，九宫（中等）1 题

六年级	九宫（简单）1 题，九宫（困难）1 题
-----	---------------------

操作说明及作答要求：

点击要输入的单元格，输入数字，填满所有单元格，使每行、每列、每宫内的数字均含 1-9，且不重复。以下为不同难度举例：

1	2	3	4	7	9	5		8
9			3				4	
4			5	2	6	1	3	9
	9		7			8		
5	8	2	9	6	3		7	
3		7	8	4	2	6		5
8	3	9	2		4		1	6
	6		1		7		8	4
	4	1		3				2

2			9	3			1	4
3	1	5			6	7	9	
		6						
	5			8		9		
		2				8		
	8	9		4	1	5	6	
	4	3			2		8	
9			8			2	3	5
8	2	1		5	9			

5	7	1		4	8			6
					7			1
		6		3		5		2
6	1							
3		5				7		9
							1	5
7		8		9		6		
9			8					
1			3	7		4	9	8

九宫数独（简单） 九宫数独（中等） 九宫数独（困难）

（3）数字华容道

难度设置：三至六年级均为四阶数字华容道

操作说明及作答要求：点击空缺旁边数字，该数字就会移动到空缺处，通过不断移动数字，最终使棋盘上数字按照从左到右、从上到下的顺序重新排列整齐。如下：如果想“1”移动到空白处，就点击“1”；如果想“6”移动到空白处，就点击“6”……

1		6	2
4	11	13	3
5	8	15	7
9	14	12	10

（4）数方

难度设置：

年级	评选范围
三年级	7×7 格 1 题，10×10 格 2 题
四年级	7×7 格 1 题，10×10 格 2 题
五年级	10×10 格 2 题，15×15 格 1 题
六年级	10×10 格 2 题，15×15 格 1 题

操作说明及作答要求：

长按并滑动放手后形成不同长方形和正方形区域，使每一区域包含一个数字，且该数字为该区域方块数量。已圈出区域，可以点击清除。

如以下为 7×7 题目：

				6		
			8			
		6				
5				4		2
	2					
			8		3	3
				2		