

三亚市教育研究培训院文件

三教研训〔2021〕007号

关于举办 2021 年小学生人工智能冬令营 暨 MakeX 创意编程大赛活动的通知

各区教育局、市直属小学：

为进一步贯彻落实《中共中央 国务院关于深化教育教学改革全面提高义务教育质量的意见》，培养我市小学生的信息素养和人工智能编程能力，加快推进信息技术教师在人工智能领域的专业成长，经研究，我院决定与童心制物联合举办 2021 年小学生人工智能冬令营暨 MakeX 创意编程大赛活动。现将有关事项通知如下。

一、活动对象

全市小学 1-5 年级在校学生。

二、活动内容

- （一）人工智能编程冬令营；
- （二）MakeX 创意编程大赛。

三、活动时间

- （一）人工智能冬令营活动时间：2021 年 1 月-2021 年 2 月，

每期时长 7 天,采取线上 AI 双师课+助教辅导(学生需自备电脑,在家进行线上学习)。

(二) MakeX 创意编程大赛活动时间: 2021 年 2 月-5 月,每月 1 期,总共 4 期。

四、活动形式和要求

(一) 人工智能编程冬令营活动

1. 报名方式以学校为单位扫描文下左边二维码进行报名。报名截止时间 2021 年 1 月 15 日。

2. 此项活动需要学生家长参与,由学校通知学生家长扫描文下右边二维码进行报名。报名截止时间为 2021 年 1 月 20 日。



(学校扫描二维码)



(家长扫描二维码)

3. 编程硬件仅供活动使用,各校需督促学生妥善管理,冬令营结束后由学校组织回收,复用至下一批学生。

4. 学习内容为图形化编程入门,匹配本次 MakeX 创意编程大赛知识内容,课程安排见下表。

冬令营课程内容安排		
课程安排	项目名称	知识大纲
第 1-4 课	声控开关灯	<ul style="list-style-type: none"> ➤ 学会使用事件编程 ➤ 硬件搭建, 认识导光电子件 ➤ 学习顺序执行和声音传感器 ➤ 掌握多种事件用法
第 5-8 课	智能魔方盒	<ul style="list-style-type: none"> ➤ 学习多线程编程和运动传感器 ➤ 掌握循环、学会使用重复执行 ➤ 学习混合多种音效 ➤ 复习事件、重复执行、顺序执行
第 6-12 课	智能魔法棒	<ul style="list-style-type: none"> ➤ 进行硬件搭建, 认识多种材料 ➤ 给多角色编程、学会使用坐标 ➤ 复习坐标、学会绘制角色造型 ➤ 学习背景切换, 学会绘制角色造型 ➤ 综合运用所学知识, 完成项目设计
结营	结营仪式	<ul style="list-style-type: none"> ➤ 优秀学生案例分享 ➤ MakeX 创意编程大赛赛前宣讲

(二) MakeX 创意编程大赛活动

1. 采取线上比赛形式进行, 包括创意作品展示 (50%)、编程能力测试 (50%) 两部分 (考查知识见附件)。参赛学生在规定时间内登录网址: <https://spark.makex.cc/sanya2021> 进行网络报名。参赛具体时间、流程、内容、评审规则等详见赛事官网说明。

2. 参赛学生以个人参赛的方式，围绕每期大赛的主题内容充分发挥创意，进行软件编程和硬件作品搭建，并录制作品介绍视频，上传展示项目成果，并在规定时间参加线上编程能力测试。

五、其他事宜

（一）各单位要高度重视此次活动，认真组织，积极参与，努力创造条件为参加此次活动的学生提供练习及测试的设备，确保活动顺利进行。

（二）本次活动为公益性提供（免费），后续进阶课（收费）与本次活动无关，家长可根据需要自愿选择是否继续学习。

（三）本次活动设置学生奖、指导教师奖、优秀组织奖等奖项若干。评委劳务费由我院负责，活动硬件和优秀教师、优秀组织单位的奖牌、奖品购置费等由童心造物负责。

附件：三亚市 2021 年 MakeX 创意编程大赛知识大纲

三亚市教育研究培训院

2021 年 1 月 11 日

（此件主动公开）

（联系人：朱允诚，联系电话：13016260047）